

CLASSE 4 ALIC – ESERCIZI DI INFORMATICA – Javascript

Importante: NON fare copia-incolla da altri file!! Scrivere tutto personalmente cercando di risolvere i problemi. Contattare il professore in caso di dubbi

ESERCIZIO 1

Sviluppare la seguente pagina web dinamica:

La pagina contiene

- un titolo centrale
- L'immagine di un *cocktail* (contenuta in una sottocartella denominata "Immagini") larga 300px
- un paragrafo contenente la scritta in corsivo "*Questa è la verifica che devo recuperare altrimenti mi passo tutta l'estate a fare pagine web mentre gli altri sono a bere Spritz al bar della spiaggia*"
- un pulsante che si chiama CLICK
- un secondo pulsante che si chiama CONTEGGIO

- 1) Quando il mouse passa sopra l'immagine lo sfondo della pagina diventa rosso. Quando il mouse esce dall'immagine lo sfondo torna bianco
- 2) Se si clicca sull'immagine appare un messaggio di conferma con scritto "Vuoi cambiare la dimensione dell'immagine?". Se si clicca su "OK" l'immagine rimpicciolisce a piacere, se si clicca su "Annulla" **l'immagine cambia** e diventa un *computer*!
- 3) Se si preme il pulsante CONTEGGIO appare una scritta con il numero di volte che si è premuto, in precedenza, il pulsante CLICK. **Attenzione** se il numero di click fosse uguale a zero il messaggio deve essere "ERRORE NON HAI MAI PREMUTO CLICK"

ESERCIZIO 2

Sviluppare la seguente pagina web dinamica:

La pagina contiene

- un titolo centrale
- L'immagine di una spiaggia (contenuta in una sottocartella denominata "Documenti") alta 300px
- un paragrafo contenente la scritta in corsivo "*Il giorno che riuscirò finalmente a fare questo esercizio probabilmente finirà il mondo*"
- un pulsante che si chiama CONFERMA

- 1) Se si clicca sul titolo appare un messaggio con scritto "Inserisci l'altezza desiderata per l'immagine". La dimensione viene acquisita ma non implementata
- 2) Se si clicca sul pulsante CONFERMA l'immagine viene cambiata **Attenzione:** se la dimensione inserita è maggiore di 500px invece di cambiare l'altezza appare un messaggio "ERRORE"
- 3) Se si clicca sull'immagine succede la seguente cosa: appare un messaggio di avviso che dice quante volte il mouse è entrato dentro l'immagine