**L’Algoritmo A\***

**(Prof. Fischetti P.)**

|  |
| --- |
| Maze1.txt – File di testo del labirinto. Con ‘1’ si indica un ostacolo mentre con ‘0’ spazio libero |
| 10000001100001000000001000000000101000010000000001000010000000110110  00100000011000110000000010000100000000100010010000000001101000001000  00111000001000001001110000000000000100101001000000100000000010000100  00001001010100000001001100000000001000010000000000010000001100001000  00000000100000110100001000010000100000001000000000100000010000010010  00000000001000001000000000000011000010000100010001010110000000010001  00010000000010000000010110100010000011000000000000010000010010000000  10001000001010000000100000000000001100000000000000001010101000000000  00101000001000001001000100000100100010001110000000000001000000000000  00010001000100001100001000001000000001010000100101000101101010100100  00000001001100000000000000010000000000000010000000100000001000100000  00000100000000000000000000000001010000000000000001000010010100000000  10000100100011000010001000000000010000000010101000000001001010010000  00001000001000000000010100000000000000100010001100001000001000000000  10010010000100100000010000000000101110001000100000000000010100010000  00101001010010000000110000100110100000000000101000010000010001011001  00010000000000100110000000000000001011010001101100011110100000110000  00000000000000000001101000100000000000001000000100010001010011000000  00000010000110110000000100010000010100100000100000100000000100010100  10000000100000000000000001000000110000000100000001100100010010101000  00010000000001111010100011001000011000100011100000100010000010001000  00000000000010000001000001100100000100000010001010001000100001111001  01000000100000010110100000001000011000000000000110000000000000010001  00100100000000101000110000100100000001100101100100100001000000000000  00000000000010000100001001010000000000100001000000000100000000000000  10001000011100011000000000000001001000100100100000000101101100000100  00000000000010101000001000110110110010001101101000000000010000011000  10010001001000000000100000001000001000000000000000000000000100001001  10000010000001000000000000000000000001010000100000100111000100001101  00101011010000000010101000000000000000101010000000000001000000011001  00000000000101100010000000010000000000110000010001010000100100000000  10000000000000000100001000000000000100000110001000000000001000001100  00101000100010100001000101000000000010010100000000001000001000010001  00000011000000010000000000100000000000100001000011000101000001000000  00000000000000101010000000001000001011000010010001111000000001010000  00000000001101101100101000100000011100000000000000001001010000110100  00100100011001001110000010111000010011100100000110000000001000000001  00001001000000000000000000000000000001000000001000000000000011100000  11000001100101000000000000000000101000010000000000000011110000000001  00000011000010001100010000010000000000000010010000000001000010000010  00100010000001010100000100001000001100000100010000001100000010000000  00100000100001001100000000000011000101000000000000010101000010010000  01110000000000000010000000010000000000000111010011010010000001000100  00000001010000000100000100010001010010000000100000000000001010001000 |

In giallo viene evidenziata la casella di partenza (S) in giallo e la casella target (F) in rosso, a sinistra il labirinto a destra la soluzione tramite algoritmo A\*.

|  |
| --- |
| C:\>astar < maze1.txt |
|  |