

Schemi di cifratura a chiave pubblica

Rocco DE NICOLA

IMT Lucca

Rocco.DeNicola@imtlucca.it



<https://cybersecnatlab.it>

Indice

2

- Introduzione
- Crittografia a doppia chiave
- Due breakthrough
 - Diffie-Hellman
 - RSA
- Attacchi e fattorizzazione

Crittografia a chiave simmetrica

3

Gli schemi di cifratura (tradizionali) a chiave privata/segreta/singola:

- richiedono che il mittente e il destinatario abbiano ottenuto una copia della **chiave segreta** in modo sicuro e la tengano al sicuro.
- non proteggono il mittente da un destinatario che **falsifica un messaggio** e che poi asserisce che la richiesta è stata inviata dal mittente.

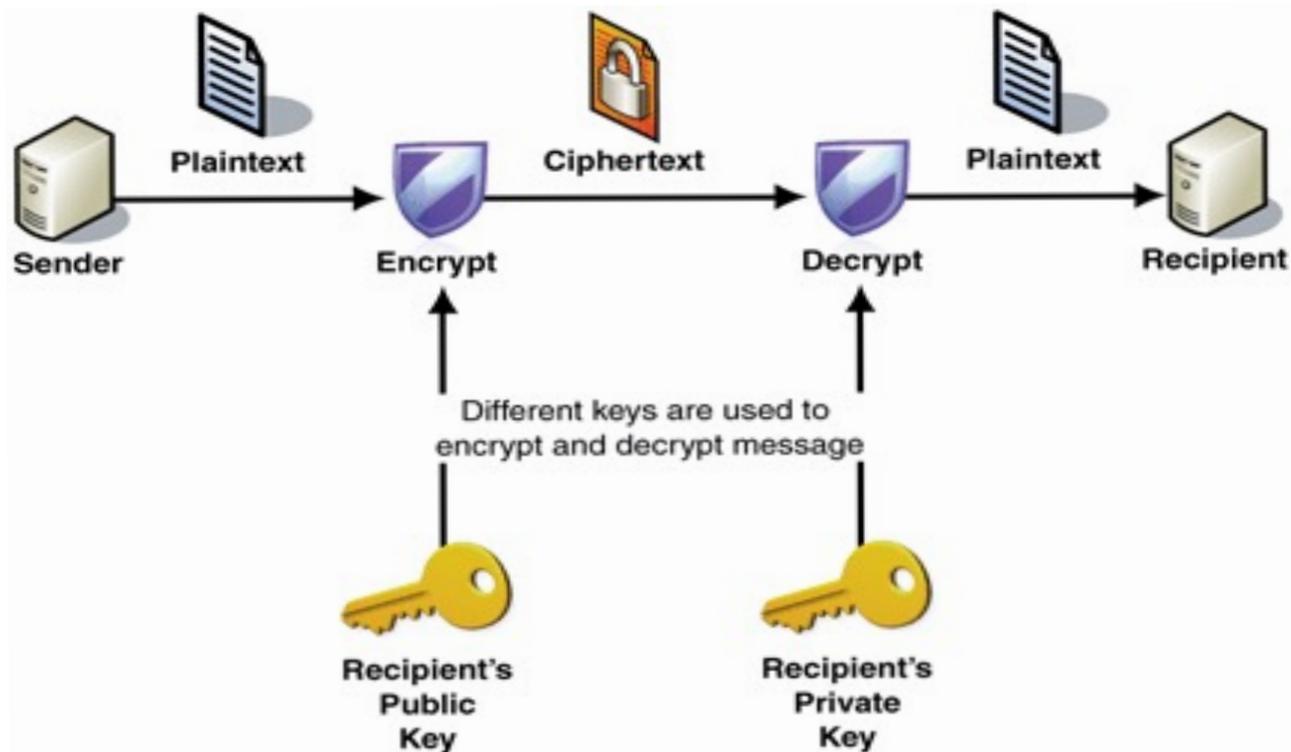
Crittografia a doppia chiave

4

- Gli schemi di cifratura (nuovi) a chiave pubblica / doppia / asimmetrica:
 - Prevedono l'uso di due chiavi:
 - una *chiave pubblica*, che può essere conosciuta da chiunque e che può essere utilizzata per cifrare i messaggi e verificare chi ha spedito
 - una corrispondente *chiave privata*, nota solo al destinatario, utilizzata per decifrare i messaggi e firmare
 - Realizzano uno scambio asimmetrico: la chiave usata per cifrare i messaggi o verifica le firme non può decifrare i messaggi o creare firme

Cifratura asimmetrica

5



Crittografia a doppia chiave

6

- Sviluppato per affrontare due problemi cruciali:
 - **distribuzione delle chiavi**: garantire comunicazioni sicure con una chiave personale senza dipendere da un centro distribuzione chiavi o fidarsi del comportamento di altri.
 - **firme digitali**: verificare che un messaggio provenga intatto dal mittente dichiarato
- Complementa piuttosto che sostituire la crittografia a chiave privata
- Si basa su **proprietà garantite dalla teoria dei numeri** piuttosto che sull'uso permutazioni e sostituzioni

Cifratura asimmetrica vs. cifratura simmetrica

7

Crittografia simmetrica

- Stesso algoritmo usato per cifrare e decifrare con la **stessa chiave**.
- Chiave e algoritmo sono condivisi da mittente e ricevente.
- La **chiave deve essere tenuta segreta**.
- Quasi impossibile decifrare un messaggio se si conoscono solo l'algoritmo e il testo cifrato.

Crittografia asimmetrica

- Stesso algoritmo usato per cifrare e decifrare ma si usano **due chiavi**: una per cifrare e una per decifrare.
- Mittente e ricevente devono avere ognuno una chiave che fa coppia con l'altra (**non la stessa**).
- Quasi impossibile decifrare un messaggio se si conoscono solo l'algoritmo, il testo cifrato e una delle chiavi (**da una non si può risalire all'altra**).

Gestione delle chiavi

8

- Ogni utente genera una coppia di chiavi da utilizzare per la cifratura e la decifratura dei messaggi:
 - La **chiave pubblica** viene inserita in un registro pubblico o in un altro file accessibile
 - La **chiave “gemella”** viene tenuta **privata**;
 - Ciascun utente mantiene una collezione di chiavi pubbliche di altri utenti
- Se Bob cifra un messaggio con la chiave pubblica di Alice, solo Alice potrà decifrarlo usando la propria chiave privata (**confidenzialità**)
- Se Bob cripta il messaggio con la sua chiave privata, Alice e chi conosce la chiave pubblica di Bob potrà decifrarlo (**autenticità**)

Principali proposte

9

- **D-H** (Diffie-Hellman 1976): Primo algoritmo a chiave pubblica reso pubblico. Permette a due utenti di **condividere un segreto** da utilizzare come chiave per successive cifratura simmetrica dei messaggi
- **RSA** (Rivest, Shamir, Adleman 1977): L'**approccio più usato** per la crittografia a chiave pubblica
- **ECC** (Koblitz and Miller 1985) - Crittografia a curva ellittica proposta come **alternativa a RSA**, con lo stesso livello di sicurezza ma con chiavi molto più piccole
- **DSS** (U.S. NIST 1991) Standard di firma digitale rivisto spesso fino al 2013. Fornisce solo la **funzione di firma digitale**, non può essere utilizzato per cifrare o scambiare chiavi.

Principali proposte per PKC

10

Algorithm	Firma Digitale	Scambio di Chiave	Cifratura / Decifratura
Rivest, Shamir, Adleman (RSA)	Si	Si	Si
Diffie-Hellman (D-H)	No	Si	No
Digital Signature Standard (DSS)	Si	No	No
Elliptic Curve Cryptography (ECC)	Si	Si	Si

Requisiti per le funzioni crittografiche

11

- Computazionalmente:
 - poco costoso creare coppie di chiavi
 - poco costoso cifrare messaggi per il mittente che conosce la chiave pubblica e decifrare messaggi per il destinatario che conosce la chiave privata
 - difficile per un avversario scoprire la chiave privata conoscendo la chiave pubblica e decifrare un messaggio senza conoscere la chiave privata
- Possibile usare una qualunque delle due chiavi correlate per la cifratura e l'altra per la decifratura

Requisiti per le funzioni crittografiche/2

12

Gli schemi a chiave pubblica (PKC) dipendono da appropriate funzioni **trap-door one-way**

- Funzioni one-way
 - $Y = f(X)$ **Facile!**
 - $X = f^{-1}(Y)$ **Difficile - non fattibile!**
- Una funzione trap-door one-way deve essere tale che
 - $Y = f_k(X)$ è facile se k e X sono noti - **encryption**
 - $X = f_k^{-1}(Y)$ è facile se k e Y sono noti - **decryption**
 - $X = f_k^{-1}(Y)$ è non fattibile, se è noto solo Y

N.B. Un problema è **facile** se può essere risolto in tempo polinomiale in funzione della lunghezza dell'ingresso

Un esempio di funzione one-way

13

Dato il numero **6895601** stabilire se esso è il prodotto di due numeri primi, e quali sono questi numeri.

- Una soluzione naturale sarebbe quella di provare a dividere 6895601 per diversi numeri primi più piccoli del numero in considerazione fino a trovare la risposta.
- Ma se si sa che **1931** è uno dei numeri, si può trovare la risposta utilizzando una qualsiasi calcolatrice per calcolare **$6895601 \div 1931$**

Attacchi

14

- Attacchi di **forza bruta a PKC** sono teoricamente **possibili**
- L'attacco è noto, ma, ricorrendo numeri molto grandi, la soluzione viene reso sufficientemente complesso perché sia impraticabile
- Vengono usare chiavi molto grandi: uno schema con chiave privata di 64 bit ha una sicurezza simile a quella garantita da una chiave di 512 bit in RSA
- **N.B.: Chiavi più lunghe implicano che cifratura e decifatura richiedono più tempo.**

Teoria dei numeri

15

- La teoria dei numeri è fondamentale per affrontare le sfide della crittografia asimmetrica.
- Gli ingredienti basilari per lo sviluppo di una teoria della crittografia a doppia chiave sono:
 - I numeri primi
 - Aritmetica modulare
 - Esponenziazione e logaritmi

Due Breakthrough

16

- Algoritmo per lo scambio di chiave (**Diffie-Hellman-Merkle 1976**):
 - L'algoritmo è stato progettato per consentire agli utenti di raggiungere un accordo sicuro su un segreto condiviso da utilizzare come chiave per le successive cifrature simmetriche.
 - Il brevetto USA 4.200.770 del 1977, ora scaduto, descrive l'algoritmo di dominio pubblico.
- Schema a chiave pubblica (**RSA - Rivest, Shamir, Adleman 1977**)
 - L'approccio più accettato e implementato di crittografia a chiave pubblica
 - la chiave di cifratura è pubblica e distinta dalla chiave di decifratura che è tenuta segreta (privata).

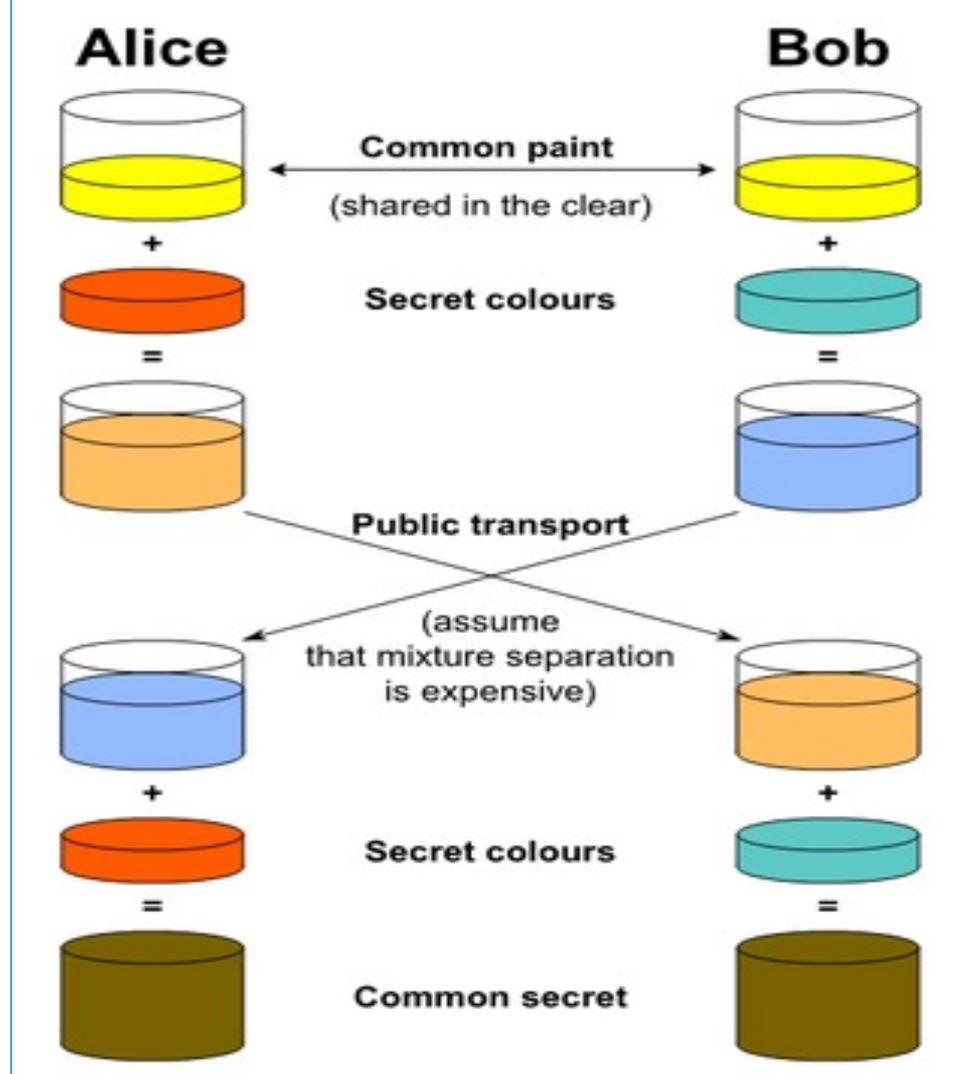
Diffie-Hellman

17

- L'algoritmo di Diffie-Hellman è un metodo per lo **scambio sicuro di chiavi crittografiche su un canale pubblico** ed è stato il primo protocollo a chiave pubblica ad essere reso noto.
- Tradizionalmente, la comunicazione criptata sicura tra due parti richiedeva che le **chiavi venissero scambiate prima attraverso un qualche canale fisico** (ad esempio un corriere di fiducia).
- Il metodo di scambio di chiavi Diffie-Hellman permette a due parti che non hanno alcuna conoscenza reciproca, di **stabilire una chiave segreta condivisa su un canale non sicuro**.
- Hellman ha suggerito di chiamare l'algoritmo **Diffie-Hellman-Merkle**

Diffie-Hellman Intuizione

Come ottenere un colore condiviso partendo da una vernice concordata e mantenendone due segrete.



Diffie-Hellman: matematicamente

19

- Alice e Bob si accordano su:
 - un numero primo q molto grande (1024 bit, circa 300 cifre decimali)
 - una radice primitiva g di q (più piccola di q)
- Alice sceglie numero segreto casuale a , calcola $g^a \bmod q$ e lo manda a Bob.
- Bob sceglie un numero segreto casuale b , e calcola $g^b \bmod q$ e lo manda ad Alice
- Con calcoli successive i due trovano lo stesso numero
- $$K_A = (g^b \bmod q)^a \bmod q = g^{ba} \bmod q = g^{ab} \bmod q$$
$$= (g^a \bmod q)^b \bmod q = K_B$$

Diffie-Hellman: un esempio

20

- Alice e Bob concordano di basarsi su un gruppo ciclico finito G di ordine n e sull'elemento generatore g in G (scelgono i primi $p = 23$ e $g = 5$).
- Alice sceglie un valore casuale $a = 6$, calcola $A = 5^6 \bmod 23 (= 8)$ e lo invia a Bob insieme a 5 e 23 .
- Bob sceglie un valore casuale $b = 15$, calcola $B = 5^{15} \bmod 23 (= 19)$ lo invia ad Alice
- Con successivi calcoli i due ottengono la stessa chiave $K_A = K_B$
 - Alice calcola $K_A = 19^6 \bmod 23 = 2$
 - Bob calcola $K_B = 8^{15} \bmod 23 = 2$
 - $K_B (g^a \bmod p)^b \bmod p = K_A$
- I segreti sono 6 (a), 15 (b) e soprattutto, 2 (g^{ab} e g^{ba})
- Eva (la cattiva) senza a e b , e con le sole A e B non può far nulla

RSA

- Basato sull'esponenziazione sugli interi modulo un numero primo - n
 - cifratura e decifratura sono singole esponenziazioni (mod n): l'esponenziazione è facile
 - la sicurezza garantita dal costo della difficile fattorizzazione di grandi numeri.
 - Vengono usati interi molto grandi (tipicamente 1024 bit)

RSA cifratura e decifratura

- **Chiave Pubblica** - $PU = \{e, n\}$ - **Chiave Privata** - $PR = \{d, n\}$
- Per cifrare un messaggio M il mittente:
 - Usa la chiave **pubblica del destinatario** $PU = \{e, n\}$
 - Calcola $C = M^e \bmod n$, con $0 \leq M < n$
- Per decifrare C il destinatario:
 - usa la sua chiave privata $PR = \{d, n\}$
 - Calcola: $M = C^d \bmod n$
- La “magia” sta nella scelta del modulo e degli esponenti tali che

$$(M^e \bmod n)^d \bmod n = M$$

Generazione di chiavi con RSA

Ogni utente genera una coppia di chiavi pubbliche/private:

- Scegliendo casualmente due numeri primi : p, q
- Calcolando $n = p \times q$ e $\phi(n) = (p-1) \times (q-1)$ (ϕ : **totiente di Eulero**)
- Scegliendo casualmente la chiave pubblica e tale che
 - $1 < e < \phi(n)$ con e e $\phi(n)$ coprimi ($\text{gcd}(e, \phi(n)) = 1$)
- Determina la chiave privata d risolvendo l'equazione
 - $(e \times d) \bmod \phi(n) = 1$ with $0 \leq d \leq n$
- Pubblica la chiave pubblica ($PU=\{e,n\}$) e tiene segreta la chiave privata ($PR=\{d,n\}$).

Attacchi

24

- Attacchi di forza bruta sono teoricamente possibile
- Il problema è noto, ma è reso sufficientemente difficile da renderne la risoluzione impraticabile
- Richiede l'utilizzo di numeri molto grandi

Attacchi di forza bruta a RSA

25

Con chiavi corte, il modulo può essere fattorizzato con attacchi di forza bruta.

- Un modulo a 256 bit può essere calcolato in un paio di minuti.
- Un modulo a 512 bit richiede diverse settimane per l'hardware di consumo moderno.
- La fattorizzazione di chiavi a 1024 bit non è sicuramente possibile in un tempo ragionevole con mezzi ragionevoli, ma può essere possibile per attaccanti ben equipaggiati.
- Il modulo a 2048 bit è sicuro contro attacchi alla fattorizzazione con forza bruta.
- I computer quantistici potrebbero cambiare lo scenario: "*How to factor 2048 bit RSA Integers in 8 Hours using 20 million noisy qubits*" (arxiv.org/abs/1905.09749)

Esempio di attacco a RSA

26

Home Info Leaderboard Contact

Ps and Qs

RSA keys generated with one critical weakness

Discuss The Problem

Discuss The Solution

RSA Factoring PublicKey-Crypto

Here is an RSA public key and a message that's been encrypted with it.

```
-----BEGIN PUBLIC KEY-----
MFwwDQYJKoZIhvcNAQEBBQADSwAwSAJBAKz15Vgg5Xb/Jm2oqkPeRQwtpmG1LnJT
Nre4LKx3VU1jLzYwJ4xoG+aHBouwJT7Dye1bpasCH8Yderr4zIGTNUCAwEAAQ==
-----END PUBLIC KEY-----
```

message:

```
0xf5ed9da29d8d260f22657e091f34eb930bc42f26f1e023f863ba13bee39071d1ea988ca62b9ad59d4f234fa7d682
a7d682e22ce3194bbe5b801df3bd976db06b944da
```

Luckily the recipient was using their random number generator incorrectly resulting in low entropy prime number generation. Here is another public key the recipient generated around the same time.

```
-----BEGIN PUBLIC KEY-----
MF0wDQYJKoZIhvcNAQEBBQADTAAwSQJCAPsrpwx560TlKt6Ahn24bo5Hug3xYtnz
nTj1X/8Hq7pLVNIVE57Yxoyr3zTOOBjufgTNzkS0Rc5Ti4zZukCkQvpAgMBAAE=
-----END PUBLIC KEY-----
```

<https://id0-rsa.pub/problem/8/>

Nota: l'attacco è possibile perché un numero primo P usato per generare il modulo di una chiave è usato per generare il modulo di un'altra

```
import gmpy2
from Crypto.PublicKey import RSA

c = 0xf5ed9da29d8d260f22657e091f34eb930bc42f26f1e023f863ba13bee39071d1ea988ca62b9ad59d4f234fa7d682
e22ce3194bbe5b801df3bd976db06b944da

pem1 = """-----BEGIN PUBLIC KEY-----
MFwwDQYJKoZIhvcNAQEBBQADSwAwSAJBAKz15Vgg5Xb/Jm2oqkPeRQwtpmG1LnJT
Nre4LKx3VU1jLzYwJ4xoG+aHBouwJT7Dye1bpasCH8Yderr4zIGTNUCAwEAAQ==
-----END PUBLIC KEY-----"""

pem2 = """-----BEGIN PUBLIC KEY-----
MF0wDQYJKoZIhvcNAQEBBQADTAAwSQJCAPsrpwx560TlKt6Ahn24bo5Hug3xYtnz
nTj1X/8Hq7pLVNIVE57Yxoyr3zTOOBjufgTNzkS0Rc5Ti4zZukCkQvpAgMBAAE=
-----END PUBLIC KEY-----"""

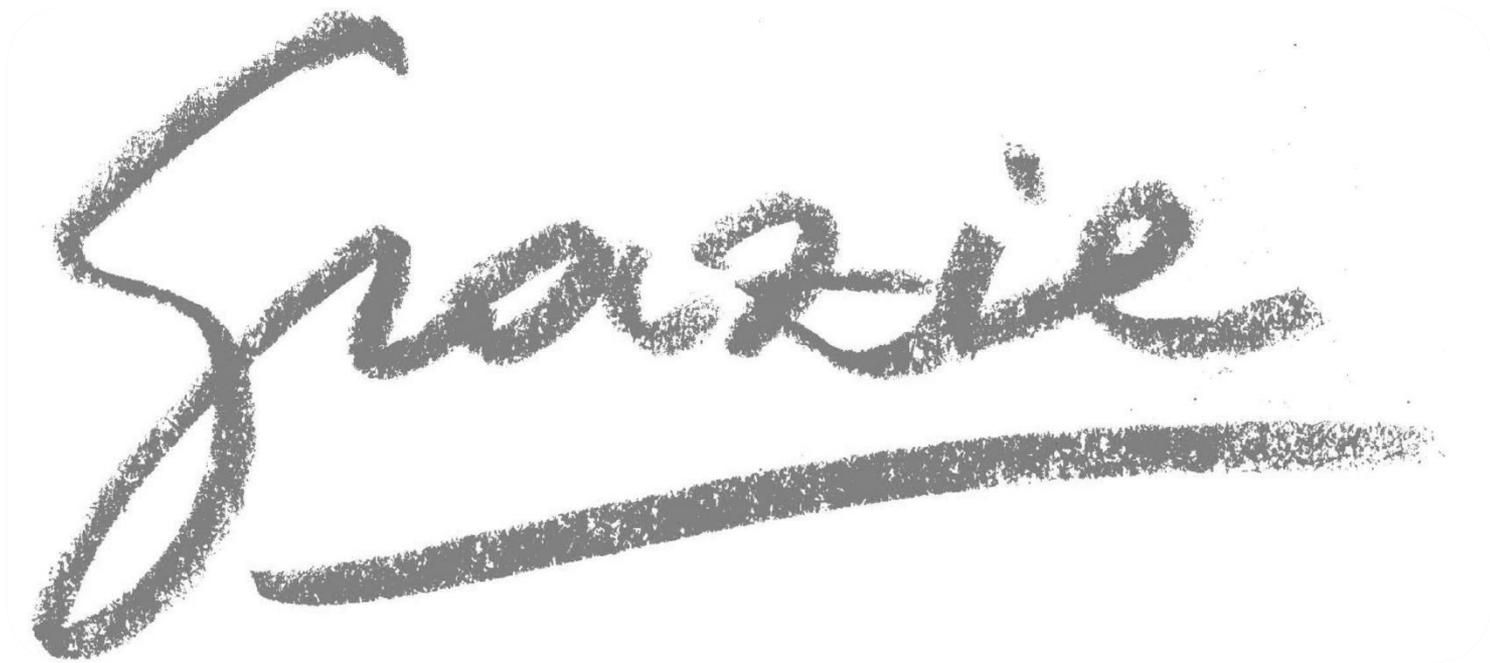
key1, key2 = RSA.importKey(pem1), RSA.importKey(pem2)

p = gmpy2.gcd(key1.n, key2.n)
q1 = key1.n // p
phi_n1 = (p-1)*(q1-1)
d = gmpy2.invert(key1.e, phi_n1)
m = pow(c, d, key1.n)
print('{:x}'.format(m))
```

Idee sbagliate

27

- La crittografia a chiave pubblica è più resistente ad attacchi di crittoanalisi della crittografia simmetrica
 - Non c'è nulla in linea di principio che renda l'una superiore all'altra dal punto di vista della resistenza alla crittoanalisi
- La crittografia a chiave pubblica ha reso obsoleta la crittografia simmetrica
 - L'overhead computazionale della crittografia a chiave pubblica suggerisce che la crittografia simmetrica non sarà abbandonata
- La distribuzione delle chiavi è banale per la crittografia a chiave pubblica, mentre l'uso di centri di distribuzione delle chiavi per la crittografia simmetrica è pesante
 - Anche per la cifratura a chiave pubblica, sono necessary protocolli che spesso coinvolgono un agente centrale, e le procedure non sono più semplici.



Spazio

Schemi di cifratura a chiave pubblica

Rocco DE NICOLA

IMT Lucca

Rocco.DeNicola@imtlucca.it



<https://cybersecnatlab.it>