

Cognome : Nome :

N.B. Possono esserci anche più risposte esatte !

<p>1. Con 12 bit si possono codificare :</p> <p>12 informazioni distinte 2048 “ 4096 “ 24 “ nessuno dei precedenti</p>	<p>2. Per la frase “ Elettronica e Telecomunicazioni “, in ASCII esteso, ci vogliono :</p> <p>29 Byte 31 bit 31 Byte 232 bit nessuno dei precedenti</p>
<p>3. Un’ immagine con profondità di colore di 9 bit per ciascuna componente RGB è formata da :</p> <p>512 colori oltre 128 milioni di colori 27 colori oltre 16 milioni di colori nessuno dei precedenti</p>	<p>4. Un’ immagine a 4096 colori , con risoluzione 500 x 400 pixel, ha un “peso “ di :</p> <p>2.400.000 bit 819.200.000 bit 300.000 Byte 102.400.000 bit nessuno dei precedenti</p>
<p>5. Per rappresentare 130 informazioni distinte devo utilizzare un codice a :</p> <p>7 bit 260 “ 10 “ 130 “ nessuno dei precedenti</p>	<p>6. Un suono di durata pari a 15 [sec], campionato a 2000 [Hz], viene codificato con 300.000 bit . I campioni possono assumere :</p> <p>1.024 valori diversi 30.000 “ 10 “ 300.000 “ nessuno dei precedenti</p>
<p>7. Un suono di 20 [sec], campionato 48.000 volte al secondo e codificato con 20 bit, ha un “peso” di :</p> <p>960.000 Byte 960.000 bit 19.200.000 bit 2.400.000 Byte nessuno dei precedenti</p>	<p>8. Un’ immagine di 700 x 500 pixel occupa 43.750 Byte , da cui si deduce che è :</p> <p>a 8 colori a 256 “ a 16 “ in Bianco e Nero nessuno dei precedenti</p>
<p>9. Un messaggio contiene un testo di 800 caratteri ASCII a 8 bit + un’ immagine 300 x 400 a 512 colori ; il messaggio “pesa” :</p> <p>1.086.400 bit 61.446.400 “ 135.800 Byte 7.680.800 Byte nessuno dei precedenti</p>	<p>10. Il n° $(-583)_{10}$ diventa , in CPL2 :</p> <p>1001000111 10110111001 00110111001 10110001001 nessuno dei precedenti</p>

VALUTAZIONE : BASE 20 PT

+ 8 pt √ risp.esatta +4 pt √ risp. incompleta 0 per nessuna risposta -2 pt √ risp. sbagliata

R. esatte: * 8pt = pt R. incomplete:....* 4pt = pt R. sbagliate:* (-2 pt)= - pt

TOT : Pt

VOTO :

Cognome : Nome :

N.B. Possono esserci anche più risposte esatte !

<p>1. Per la frase “ Campioni del mondo “, in ASCII esteso, ci vogliono :</p> <p>18 Byte 36 bit 16 Byte 144 bit nessuno dei precedenti</p>	<p>2. Con 12 bit si possono codificare :</p> <p>12 informazioni distinte 1.024 “ 4.000 “ 24 “ nessuno dei precedenti</p>
<p>3. Per rappresentare 514 informazioni distinte devo utilizzare un codice a :</p> <p>9 bit 257 “ 10 “ 514 “ nessuno dei precedenti</p>	<p>4. Un suono di durata pari a 12 [sec], campionato a 1000 [Hz] , occupa 96.000 bit . I campioni possono assumere :</p> <p>8 valori diversi 12000 “ 256 “ 96.000 “ nessuno dei precedenti</p>
<p>5. Un’ immagine con profondità di colore di 6 bit per ciascuna componente RGB è formata da :</p> <p>18 colori oltre 256.000 colori 64 colori oltre 16 milioni di colori nessuno dei precedenti</p>	<p>6. Un’ immagine a 4096 colori , con risoluzione 300 x 200 pixel, ha un “peso“ di :</p> <p>30.720.000 Byte 90.000 Byte 720.000 bit 245.760.000 bit nessuno dei precedenti</p>
<p>7. Un’ immagine di 1000 x 800 pixel occupa 100.000 Byte , da cui si deduce che è :</p> <p>in Bianco e Nero a 1024 colori a 16 “ a 8 “ nessuno dei precedenti</p>	<p>8. Un suono di 6 [sec] , campionato 44.100 volte al secondo e codificato con 8 bit, ha un “peso” di :</p> <p>2.116.800 bit 264.600 bit 44.100 Byte 264.600 Byte nessuno dei precedenti</p>
<p>9. Il codice (10010100110)_{CPL2} rappresenta il n° :</p> <p>(+858)₁₀ (1190)₁₀ (-1190)₁₀ (-858)₁₀ nessuno dei precedenti</p>	<p>10. Un messaggio contiene un testo di 1000 caratteri ASCII a 8 bit + un’ immagine 300 x 400 a 1024 colori ; il messaggio “pesa” :</p> <p>1.208.000 bit 122.888.000 “ 151.000 Byte 15.361.000 Byte nessuno dei precedenti</p>

VALUTAZIONE : BASE 20 PT

+ 8 pt √ risp.esatta +4 pt √ risp. incompleta 0 per nessuna risposta -2 pt √ risp. sbagliata

R. esatte: * 8pt = pt R. incomplete:....* 4pt = pt R. sbagliate:* (- 2 pt)= - pt

TOT : Pt

VOTO :