

**N.B. Possono esserci anche più risposte esatte !** NOME ..... COGNOME.....

<p>1. <math>(-106)_{10}</math> corrisponde , in CPL2, alla stringa :</p> <p><input type="checkbox"/> 11101010  <input type="checkbox"/> 01101010  <input type="checkbox"/> 10010101  <input checked="" type="checkbox"/> 10010110  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>2. Un file di testo in ASCII esteso “pesa“ 16.000 bit ; significa che corrisponde a :</p> <p><input type="checkbox"/> 32.000 caratteri  <input type="checkbox"/> 16.000 “  <input type="checkbox"/> 128.000 “  <input checked="" type="checkbox"/> 2.000 “  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>3. Per rappresentare 513 informazioni distinte devo utilizzare un codice a (valore minimo sufficiente):</p> <p><input type="checkbox"/> 8 bit  <input type="checkbox"/> 9 “  <input checked="" type="checkbox"/> 10 “  <input type="checkbox"/> 20 “  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>4. Un’ immagine con profondità di colore di 4 bit per ciascuna componente RGB è formata da :</p> <p><input type="checkbox"/> 16 colori  <input type="checkbox"/> 4 “  <input type="checkbox"/> 12 “  <input checked="" type="checkbox"/> 4096 “  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>5. Un’immagine,con risoluzione 600 x 400 pixel, ha un “peso” di 1.920.000 bit ; il numero di colori è perciò :</p> <p><input type="checkbox"/> 8  <input checked="" type="checkbox"/> 256  <input type="checkbox"/> 1.920.000  <input type="checkbox"/> 240.000  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>6. Un’ immagine di 800 x 500 pixel occupa 50.000 Byte , da cui si deduce che è :</p> <p><input type="checkbox"/> a 256 colori  <input type="checkbox"/> a 50.000 “  <input type="checkbox"/> a 400.000 “  <input checked="" type="checkbox"/> in Bianco e Nero  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>7. Un suono di 40 [sec], campionato 10.000 volte al secondo, “pesa” 600.000 Byte ; significa che può assumere :</p> <p><input type="checkbox"/> 12 livelli diversi  <input checked="" type="checkbox"/> 4096 “  <input type="checkbox"/> 400.000 “  <input type="checkbox"/> 600.000 “  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>8. Un suono di durata pari a 30 [sec] , campionato a 16.000 [Hz] , è quantizzato su 1024 livelli ; il file è perciò composto da :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4.800.000 bit  <input type="checkbox"/> 491.520.000 bit  <input checked="" type="checkbox"/> 586 KB circa  <input checked="" type="checkbox"/> 600.000 Byte  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>9. Un video di 20 secondi , costituito da 24 frame al secondo, con risoluzione 500 x 300 e 4096 colori , “pesa” :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 864.000.000 bit  <input checked="" type="checkbox"/> 103 MB circa  <input checked="" type="checkbox"/> 0,805 Gbit “  <input type="checkbox"/> 864.000.000 Byte  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>10. Un video con : 24 frame /sec, Risoluzione 1200 x 800 px, Profondità di colore 16 bit, pesa 2,575 GB . Determinare la durata del video, in secondi.</p> <p><input type="checkbox"/> 7,5 circa  <input type="checkbox"/> 6 “  <input checked="" type="checkbox"/> 60 “  <input type="checkbox"/> 480 “  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>11. Il DVD è una memoria :</p> <p><input type="checkbox"/> principale  <input type="checkbox"/> magnetica  <input type="checkbox"/> volatile  <input type="checkbox"/> a semiconduttore  <input checked="" type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>12. L’ Hard disk è una memoria :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> di massa  <input type="checkbox"/> a semiconduttore  <input type="checkbox"/> ottica  <input checked="" type="checkbox"/> non volatile  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>13. Nel CD e DVD i dati sono :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> scritti tramite un raggio laser  <input type="checkbox"/> scritti tramite campi magnetici creati dalla testina  <input type="checkbox"/> indirizzati tramite n° riga / n° colonna  <input checked="" type="checkbox"/> indirizzati tramite n° settore/n° traccia  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>14. Le memorie con tempo di accesso più basso sono :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> le RAM /ROM  <input type="checkbox"/> le memorie a nastro magnetico  <input type="checkbox"/> gli HD  <input type="checkbox"/> i CD/DVD  <input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>

VALUTAZIONE : BASE 20 PT

+5 pt : risp. esatta

+2/+3 pt : risp. incompleta

0pt : nessuna risposta o 2 risp. contraddittorie

-1 pt : risp. sbagliata

R. esatte: .... \* 5pt = .... pt

R. incomplete: .... = ..... pt

R. sbagliate: .... \* (-1 pt) = - .... pt

TOT : ..... pt g

15. Descrivere, anche con un grafico, le varie fasi di digitalizzazione di un suono. Valutazione : max 10 pt ..... pt

TOT : ..... pt

VOTO :

**N.B. Possono esserci anche più risposte esatte !** NOME ..... COGNOME.....

<p>1. (10110001)<sub>CPL2</sub> corrisponde al numero, in Base 10 :</p> <p><input type="checkbox"/> - 77</p> <p><input type="checkbox"/> +177</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> - 79</p> <p><input type="checkbox"/> - 49</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>2. Un file di testo in ASCII esteso "pesa" 160.000 bit ; significa che corrisponde a :</p> <p><input type="checkbox"/> 1.000 caratteri</p> <p><input type="checkbox"/> 40.000 "</p> <p><input type="checkbox"/> 160.000 "</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 20.000 "</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>3. Un'immagine con profondità di colore di 8 bit per ciascuna componente RGB è formata da :</p> <p><input type="checkbox"/> 256 colori</p> <p><input type="checkbox"/> 8 "</p> <p><input type="checkbox"/> 24 "</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 16.777.216 "</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>4. Per rappresentare 1000 informazioni distinte devo utilizzare un codice a (valore minimo sufficiente) :</p> <p><input type="checkbox"/> 16 bit</p> <p><input type="checkbox"/> 8 "</p> <p><input type="checkbox"/> 9 "</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 10 "</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>5. Un'immagine, con risoluzione 500 x 300 pixel, ha un "peso" di 3.000.000 bit ; il numero di colori è perciò :</p> <p><input type="checkbox"/> 20</p> <p><input type="checkbox"/> 40</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1.048.576</p> <p><input type="checkbox"/> 150.000</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>6. Un'immagine di 800 x 600 pixel occupa 480.000 Byte, da cui si deduce che è :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a 256 colori</p> <p><input type="checkbox"/> a 60.000 "</p> <p><input type="checkbox"/> a 8 "</p> <p><input type="checkbox"/> in Bianco e Nero</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>7. Un suono di 10 [sec], campionato 20.000 volte al secondo, "pesa" 400.000 Byte ; significa che può assumere :</p> <p><input type="checkbox"/> 16 livelli diversi</p> <p><input type="checkbox"/> 32 "</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 65.536 "</p> <p><input type="checkbox"/> 20.000 "</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>8. Un suono di durata pari a 50 [sec], campionato a 8000 [Hz], è quantizzato su 512 livelli ; il file è perciò composto da :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3.600.000 bit</p> <p><input type="checkbox"/> 204.800.000 bit</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 0,43 MB circa</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 450.000 Byte</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>9. Un video di 15 secondi, costituito da 25 frame al secondo, con risoluzione 400 x 300 e 1024 colori, "pesa" :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 450.000.000 bit</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 53,6 MB circa</p> <p><input type="checkbox"/> 46.080.000.000 bit</p> <p><input type="checkbox"/> 450.000.000 Byte</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>10. Un video dura 1'20", 24 frame/sec, Risoluzione 1200x800, Profondità di colore 21 bit; determinare il peso in GB .</p> <p><input type="checkbox"/> 38.707.200.000</p> <p><input type="checkbox"/> 4.838.400.000 circa</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4,5 "</p> <p><input type="checkbox"/> 36 "</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>11. Sono memorie magnetiche :</p> <p><input type="checkbox"/> pen drive</p> <p><input type="checkbox"/> RAM</p> <p><input type="checkbox"/> CD</p> <p><input type="checkbox"/> vinile</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>12. Sono memorie digitali :</p> <p><input type="checkbox"/> i vinili</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> le pen drive</p> <p><input type="checkbox"/> le audio cassette magnetiche</p> <p><input type="checkbox"/> le videocassette magnetiche VHS</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>
<p>13. Nell' HD i dati sono :</p> <p><input type="checkbox"/> letti tramite un raggio laser</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> letti tramite correnti indotte nella testina dai domini magnetici</p> <p><input type="checkbox"/> indirizzati tramite n° riga / n° colonna</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> indirizzati tramite n° settore/n° traccia</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>	<p>14. Sono memorie non volatili :</p> <p><input type="checkbox"/> le DRAM</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> i vinili</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> gli HD</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> le pen drive</p> <p><input type="checkbox"/> nessuno dei precedenti</p>

**VALUTAZIONE : BASE 20 PT**

+5 pt : risp. esatta

+2/+3 pt : risp. incompleta

0pt : nessuna risposta o 2 risp. contraddittorie

-1 pt : risp. sbagliata

R. esatte: .... \* 5pt = .... pt

R. incomplete: .... = ..... pt

R. sbagliate: .... \* (-1 pt) = - .... pt

TOT : ..... pt

15. Descrivere, anche con un grafico, le varie fasi di digitalizzazione di un suono. Valutazione : max 10 pt ..... pt

TOT : ..... pt

VOTO :