

## Contenuti (conoscenze & abilità)

Modulo: Ambiente grafico di programmazione LabView	Tempi
ABILITÀ( <b>saperfare</b> )	CONOSCENZE ( <b>sapere</b> )
<ul style="list-style-type: none"> <li>✚ Implementare una funzione logica o numerica mediante vi (virtual instrument);</li> <li>✚ Organizzare operazioni cicliche mediante vi;</li> <li>✚ Realizzare il "front pannel" di un vi per la gestione di operazioni di i/o digitale;</li> <li>✚ Gestire la temporizzazione di eventi all'interno di un VI;</li> <li>✚ Rappresentare i dati mediante opportuno strumenti grafici ( Waveform Chart, Waveform Graph e XY Graph) ed esportarli su foglio elettronico;</li> <li>✚ Registrare i dati su file (foglio elettronico);</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✚ Il Pannello frontale e il diagrammi a blocchi:               <ul style="list-style-type: none"> <li>Palette tools;</li> <li>Esecuzione singola e continua;</li> <li>Esecuzione animata per debugging;</li> <li>Break point;</li> <li>Probe.</li> </ul> </li> <li>✚ I fondamentali:               <ul style="list-style-type: none"> <li>Controlli ed indicatori (boolean, numerici e stringhe) loro formato e range ;</li> <li>Collegamento dei blocchi nel pannello diagramma;</li> <li>Funzioni (booleane , algebriche e manipolazione stringa) ;</li> <li>Temporizzazioni: Funzione Delay();</li> <li>Le Strutture:                   <ul style="list-style-type: none"> <li>Case, While ... loop, For ... Loop,</li> </ul> </li> <li>Sequenze, shift- register e Il Formula node;</li> <li>Organizzazione dei dati:</li> <li>Variabili locali e globali; Vettori;</li> <li>File;</li> </ul> </li> </ul>
COMPETENZE:	
DISCIPLINE CONCORRENTI:	