

Contenuti (conoscenze & abilità)

Modulo: Ambiente grafico di programmazione LabView	Tempi
ABILITÀ(saperfare)	CONOSCENZE (sapere)
<ul style="list-style-type: none"> ✚ Implementare una funzione logica o numerica mediate vi (virtual instrument); ✚ Organizzare operazioni cicliche mediante vi; ✚ Realizzare il "front pannel " di un vi per la gestione di operazioni di i/o digitale; ✚ Gestire la temporizzazione di eventi all'interno di un VI; ✚ Rappresentare i dati mediante opportuno strumenti grafici (Waveform Chart, Waveform Graph e XY Graph) ed esportarli su foglio elettronico; ✚ Registrare i dati su file (foglio elettronico); 	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Il Pannello frontale e il diagrammi a blocchi: <ul style="list-style-type: none"> Palette tools; Esecuzione singola e continua; Esecuzione animata per debugging; Break point; Probe. ✚ I fondamentali: <ul style="list-style-type: none"> Controlli ed indicatori (boolean, numerici e stringhe) loro formato e range ; Collegamento dei blocchi nel pannello diagramma; Funzioni (booleane , algebriche e manipolazione stringa) ; Temporizzazioni: Funzione Delay()); Le Strutture: <ul style="list-style-type: none"> Case, While ... loop, For ... Loop, Sequenze, shift- register e Il Formula node; Organizzazione dei dati: Variabili locali e globali; Vettori; File;
COMPETENZE:	
DISCIPLINE CONCORRENTI:	